



BGL-DEUPOR



Dune: Imperium - Uprising® является зарегистрированным товарным знаком Raul Ramos. Любое упоминание об Dune: Imperium - Uprising® предназначено только для справки. ВСЕ ПРАВА ЗАРЕГИСТРИРОВАНЫ и соответствующими владельцами товарных знаков. Заявления о совместимости и отсутствия одобрения любого из наших продуктов какой-либо другой компанией не подразумевается и не представляется.



Руководство по сборке

Для сборки Вам потребуются

- Клей. Мы рекомендуем универсальный клей «Момент Гель»
- Канцелярский нож
- Ватные палочки/ бумажные салфетки/ зубочистки
- Резинки (в комплекте)

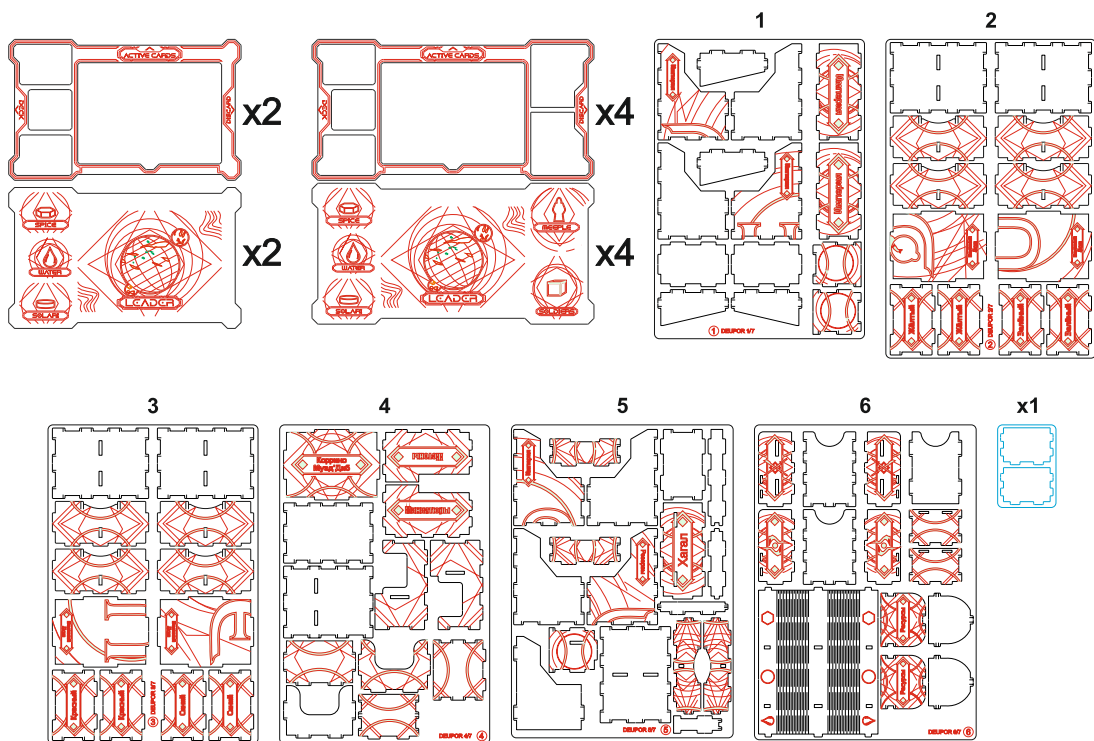
Советы и приёмы

- Снимите необходимые детали с литника с помощью вращательного движения туда-обратно вдоль оси.
- **ВАЖНО!** Пожалуйста, не вынимайте сразу все детали из литников и не смешивайте их. Следуйте наглядной пошаговой инструкции.
- В редких случаях лазер может не прорезать деталь насквозь. Это можно легко исправить канцелярским ножом. Просто аккуратно подрежьте это место и зачистите наждачной бумагой, которая лежит в комплекте с резинками.
- Используйте наждачную бумагу, чтобы зачистить выступающие места от крепежей на торцах деталей, если это необходимо.
- Снимите защитную плёнку с ОБЕИХ сторон акрила. Обращаем Ваше внимание, что плёнка есть всегда!
- Убедитесь, что Вы собрали каждый лоток правильно, прежде чем склеить его.
- Обратите внимание, что гравировка должна быть на внешней стороне коробок, за исключением дна и индивидуальных случаев, где сказано об обратном.
- Небольшими мазками нанесите клей на все точки соприкосновения деталей.
- Излишки клея уберите ватными палочками, бумажными салфетками или зубочистками.
- Коробку можно зафиксировать резинками после склеивания.
- Оставьте готовую сборку на ночь, чтобы клей полностью высох.
- Разложите все компоненты на свои места и наслаждайтесь красотой и порядком в своей любимой игре ;)



Комплектация

- Детали для планшета игрока x12
- Литники из фанеры x6
- Деталь из акрила
- Комплект: наждачная бумага, резинки
- Инструкция

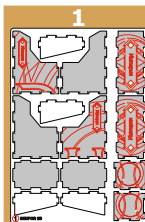
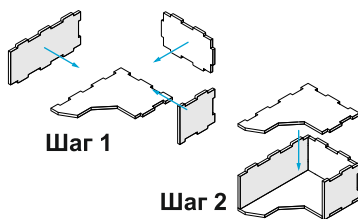
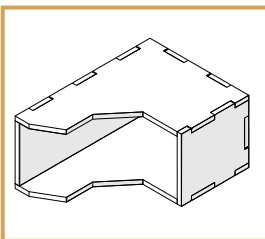


Условные обозначения

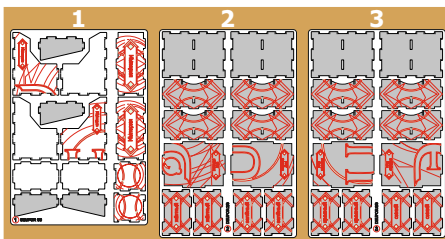
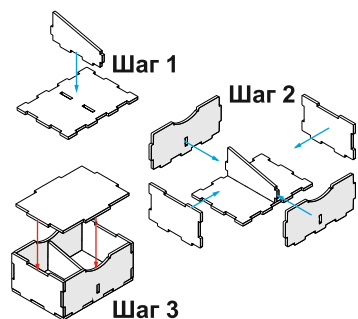
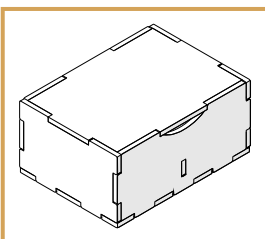
-  Детали используемые в сборке
-  Детали используемые в сборке
-  Детали для склеивания
-  Детали соединяются без клея



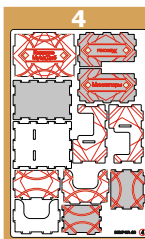
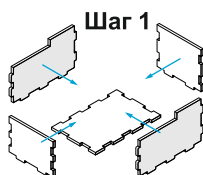
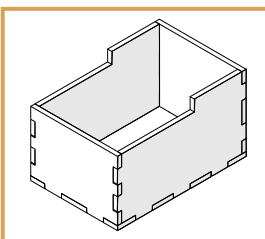
Картхолдер для карт Империи x2



Лоток для компонентов и стартовых карт Великих Домов x4

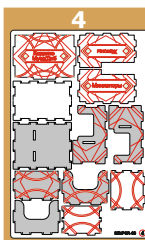
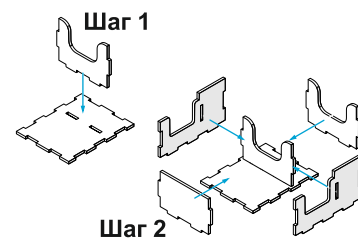
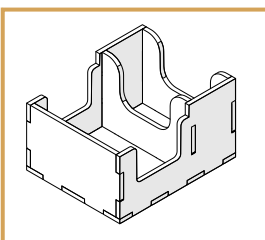


Лоток для миниатюр и жетонов



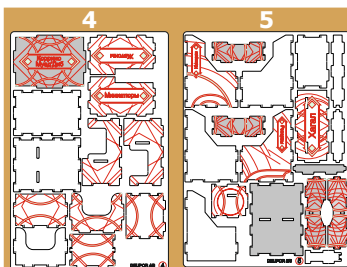
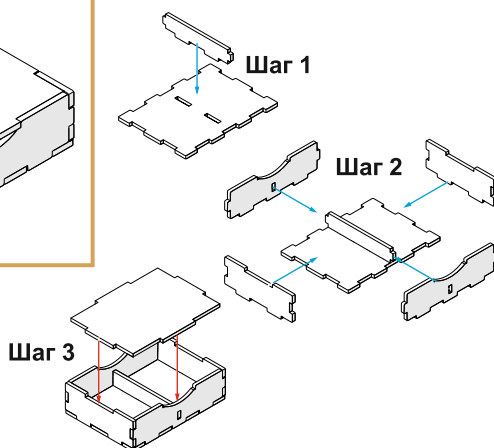
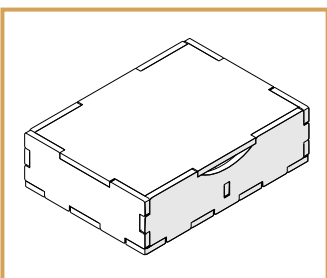
Предназначен для хранения миниатюр Шаи-Хулуда, жетонов репутации, первого игрока.

Лоток Контрактов и Технологий





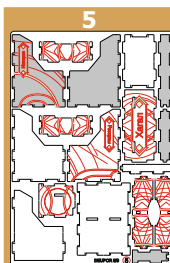
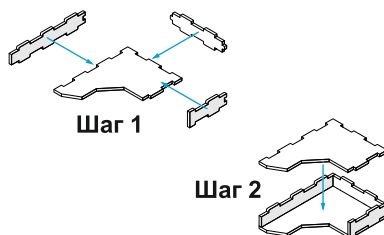
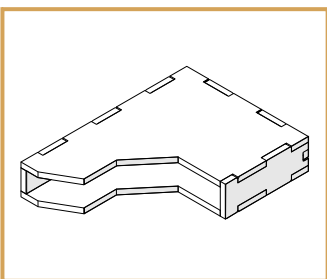
Лоток Дома Коррино и Муад' Диб



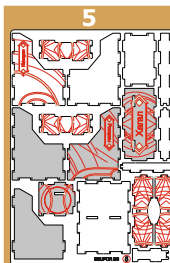
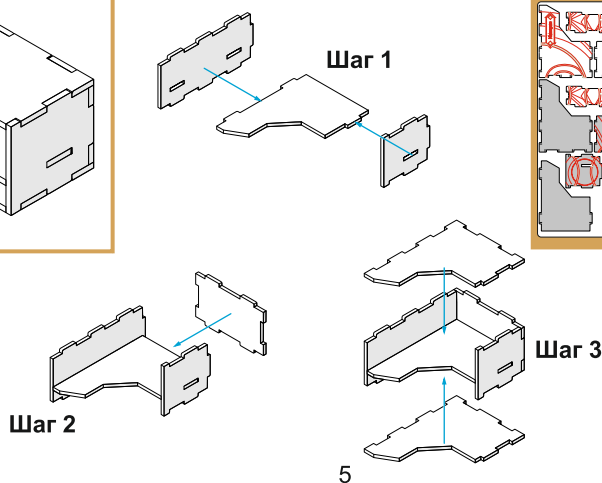
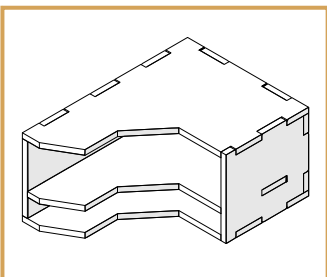
Предназначен для хранения компонентов и карт Дома Коррино и Муад' Диб.

Не снимайте крышку в процессе склейки до полного высыхания.

Картхолдер для карт Империи 2

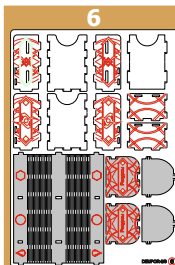
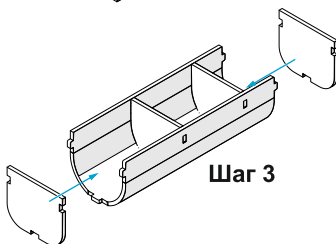
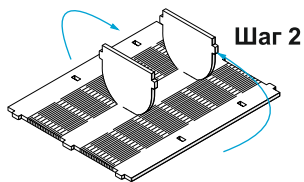
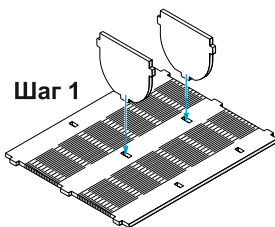
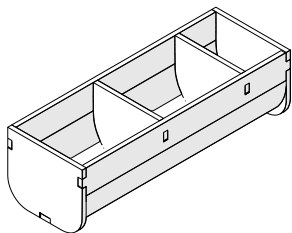


Картхолдер для карт Резерва и карт Автомы



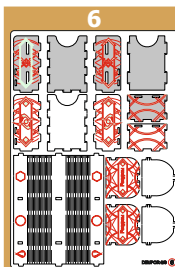
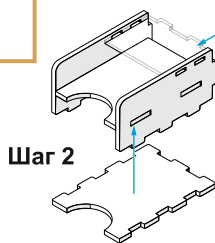
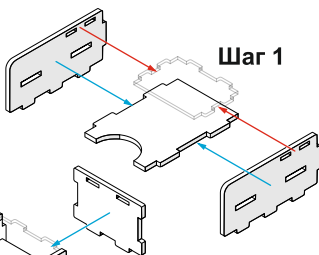
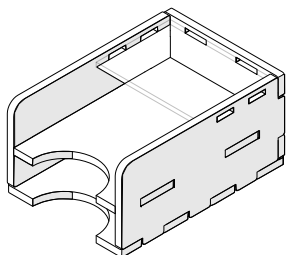


Лоток Ресурсов



Предназначен для хранения солариев, пряности и воды.

Картхолдер для карт Конфликта



Картхолдер для карт Интриг

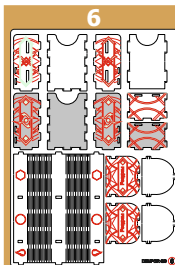
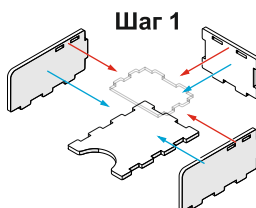
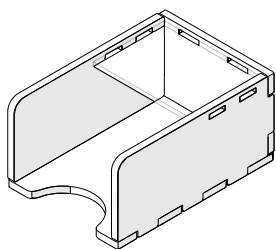
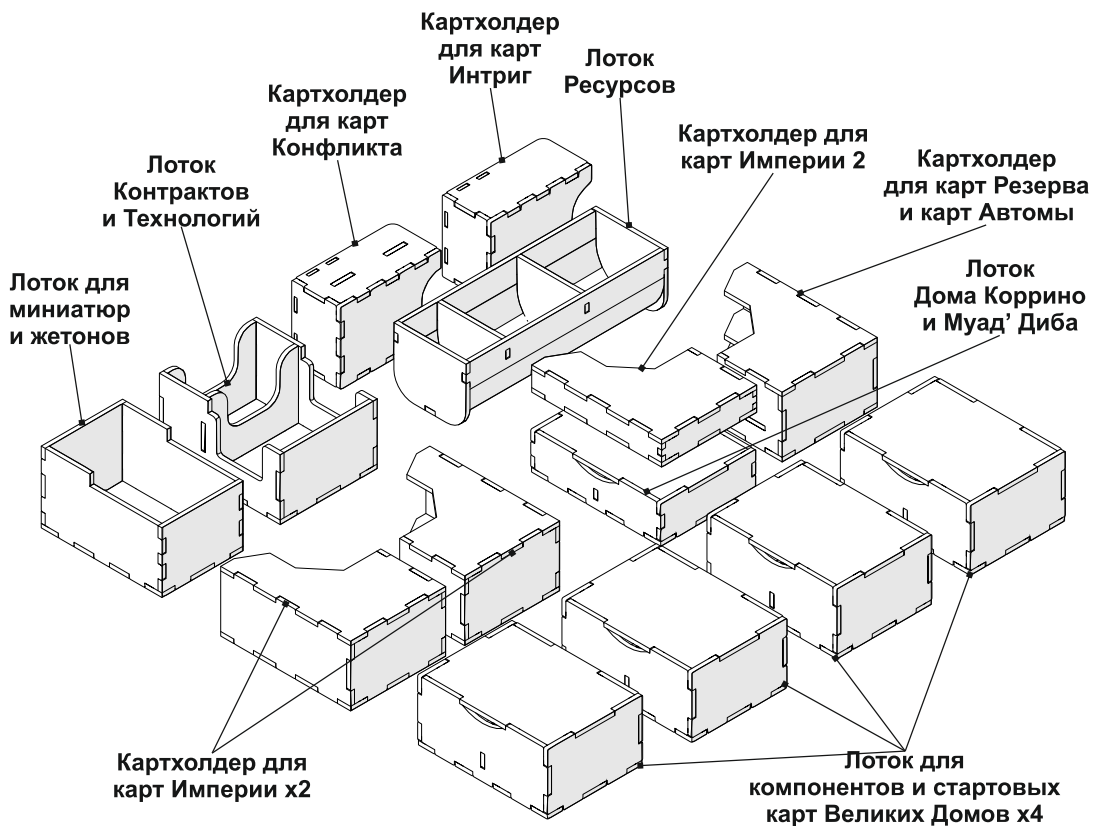




Схема размещения органайзера





BOARD GAME LAB

**Благодарим Вас за выбор продукции BoardGameLab
Мы будем признательные за обратную связь,
которая вдохновляет нас и помогает развиваться дальше.**

**Если в комплекте чего-то не хватает, повреждены или
сломаны детали, пожалуйста, свяжитесь с нами напрямую
по электронной почте**

info@boardgamelab.by

**Мы сделаем всё возможное, чтобы помочь и решить
возникший вопрос. Нам важно, чтобы наш продукт
доставил Вам только положительные эмоции.**

**Подписывайтесь на нас
получайте приятные бонусы!**



boardgamelab.by



youtube.com/@byboardgamelab



vk.com/boardgamelab



instagram.com/boardgamelab



t.me/byboardgamelab



tiktok.com/@byboardgamelab

